



Vereinsmeisterschaft im Turnierschach

Die heurige Vereinsmeisterschaft wird wieder, so wie in den vergangenen Jahren, als Trainingsturnier während der laufenden Mannschaftsmeisterschaft ausgetragen. Nicht nur das Spiel an sich, sondern auch das Harmonieren der Spieler untereinander sollen im Mittelpunkt des Turniers stehen. Ist doch die freundschaftliche Verbindung, die unseren Verein zusammen hält, maßgebend für die guten Erfolge die wir in den letzten Jahren erzielen konnten.

Das Turnier wird folgender Maßen ausgetragen werden:

7 Runden Schweizer System (Swiss-Manager-Auslosung) nach FIDE-Regeln, ohne ELO-Wertung, mit einer Bedenkzeit von 90 Minuten für die gesamte Partie + 30 Sekunden Bonuszeit ab dem ersten Zug pro Spieler. Schreibpflicht für jeden Spieler.

Austragungsort ist unser Vereinslokal, je nach Platzbedarf im Extrastüberl oder im Saal. Ein Spielen im Hauptraum soll wenn möglich vermieden werden.

Das Spiel muss in der Zeit von 19.00 Uhr bis spätestens 20:00 begonnen werden.

Ein Vor-/ oder Nachspielen kann nur mit Absprache beider Spieler erfolgen und muss bis spätestens eine Woche vor der nächsten Runde ausgetragen werden.

Es besteht kein Alkohol und Rauchverbot im Turniersaal. Das Handy bitte auf leise stellen.

Anmeldung bitte bei Turnierleiter und Schiedsrichter Gerald Huemer. Ein Schiedsgericht wird bei Bedarf am Spieltag nominiert.

Das Nenngeld € 5,-- und Reuegeld € 10,-- ist vor Turnierbeginn bei unserem Kassier Richard einzuzahlen.

Spieltermin: 1. Runde: 2. 10. 2015 | 2. Runde: 23. 10. 2015 | 3. Runde: 13. 11. 2015 | 4. Runde: 4. 12. 2015
5. Runde: 15. 01. 2016 | 6. Runde: 5. 02. 2016 | 7. Runde: 26. 02. 2016

Bei Punktegleichheit zwischen den ersten und zweiten Platz wird ein Schnellschach-Stichkampf zu je 20 Minuten Bedenkzeit ausgetragen. Der Spieler der als erster zwei Partien gewonnenen hat gewinnt.

Wertung: 1. Partiepunkte, 2. Buchholz, 3. verfeinerte Buchholz, 4. Sonneborn-Berger, 5. Geteilter Rang.

Der Sieger erhält den Titel „Hörschinger Vereinsmeister 2015/16“.